

# EB-008

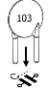
## Pixel-Game 4in1



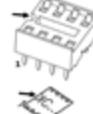
### Anleitung für den Zusammenbau von elektronischen Bausätzen

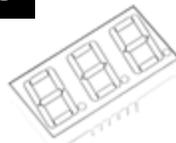
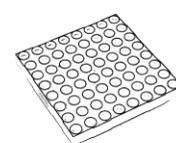
Grundsätzlich gilt: Zuerst die kleinen und flachen Bauteile. Anschliessend die höheren Bauteile. Einige Bauteile haben eine Polarität. Diese muss immer beachtet werden (+ und - bzw. Anode und Kathode).

**1**  **Widerstand**  
R1 1kΩ (1%) Farbcode: braun, schwarz, schwarz, braun, braun

**2**  **Keramikkondensator**  
C2 - 100nF  
Beschriftung: 104  
**Liegend montieren!**

**3**  **Elektrolytkondensator**  
Polarität beachten!  
C1 - 10µF, 25V  
**Liegend montieren!**

**4**  **IC-Sockel - Polarität beachten!**  
U1 - STC15x 40-Poliger Sockel

**5** **LED Displays**  
dis1 - Ziffern Display  
Positionierung beachten!  
  
dis2,3 - Punkt Matrix  
**Positionierung gemäss Bild**  
(Beschriftung zu Beschriftung)  


**6**  **Transistor - Polarität beachten!**  
Q1 - S8550 NPN Transistor

**7**  **Taster**  
S1-S5  
Kappen (gelb) aufsetzen.

**8**  **USB-A Buchse**  
USB 5V IN

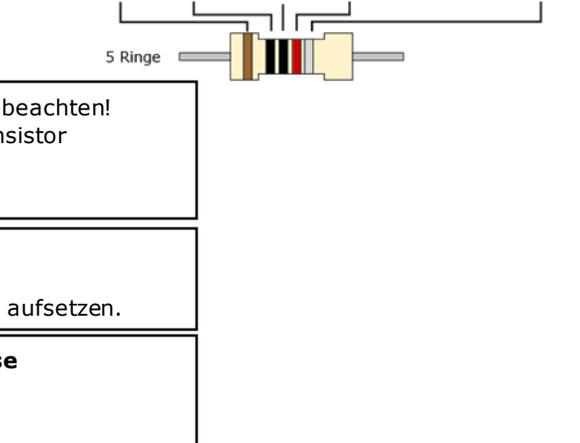
**9**  **Druckschalter**  
S6  
Gelbe Kappe aufsetzen

**10**  **Buzzer -**  
Polarität beachten!  
SPEAKER

**12**  **ICs Einsetzen**  
Setze das IC (40-Polig) in den Sockel ein.  
Beachte die Polarität!

Widerstandsfarbcode

Farbe	1. Ring	2. Ring	3. Ring	Multiplikator	Toleranz
Schwarz	0	0	0	x 1 Ω	
Braun	1	1	1	x 10 Ω	± 1%
Rot	2	2	2	x 100 Ω	± 2%
Orange	3	3	3	x 1'000 Ω (1kΩ)	
Gelb	4	4	4	x 10'000 Ω (10 kΩ)	
Grün	5	5	5	x 100'000 Ω (100 kΩ)	± 0.5%
Blau	6	6	6	x 1'000'000 Ω (1MΩ)	± 0.25%
Lila	7	7	7	x 10'000'000 Ω (10MΩ)	± 0.1%
Grau	8	8	8		± 0.05%
Weiss	9	9	9		
Gold				x 0.1 Ω	± 5%
Silber				x 0.01 Ω	± 10%



#### Lieferumfang:

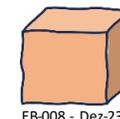
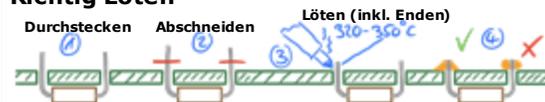
- 1x Leiterplatte
- 1x Widerstand
- 3x LED-Display
- 1x Keramikkondensator
- 1x Elektrolytkondensator
- 1x Transistor
- 1x Buzzer
- 1x Schalter
- 1x IC
- 1x IC-Sockel
- 5x Taster
- 1x Gehäuse mit Schrauben
- 1x USB-Kabel
- 1x Batteriehalterung



Deine Meinung interessiert uns!

<http://tinyurl.com/bausatzform>

#### Richtig Löten



1

### Bodenplatte

**Entferne zuerst das braune Schutzpapier bei allen Elementen.**

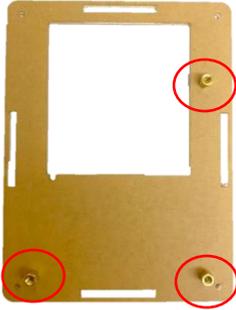
Wir haben für unsere Bilder bewusst nicht entfernt, um einen besseren Kontrast für die Fotos zu erhalten.

Befestige die Distanzbolzen in der Bodenplatte

3x M3 Distanzbolzen



3x M3 Sechskanmuttern



2

### Bodenplatte

Setze die Batteriehalterung in die Bodenplatte ein und befestige das doppelseitige Klebeband in der Mitte der Halterung.



3

### Leiterplatte

Befestige die Leiterplatte auf den Distanzbolzen der Bodenplatte. Entferne zuvor noch das Schutzpapier des doppelseitigen Klebebandes



3x M3 Schraube

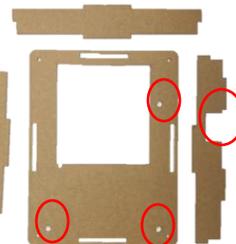


4

### Seitenteile / Oberplatte

Lege alle Seitenteile in die entsprechenden Öffnungen und lege die Oberplatte darüber.

Schraube alles mit  
4x M2 Schrauben +  
4x M2 Muttern  
zusammen.



## Spielanleitung

### Spielauswahl:

Nach dem Einschalten (USB-Kabel oder 4x AA-Batterien), drücken Sie den Schalter S6, um das Spiel einzuschalten.

Drücken Sie die linke und rechte Taste, um das Spiel auszuwählen:

Die Spiele mit ① bis ④-Optionen sind Tetris, Snake, Racing und Raiden.

Nachdem Sie das Spiel ausgewählt haben, drücken Sie die OK-Taste, um zu starten.

### Bedienung:

① Tetris: Die linke und rechte Taste steuern die Bewegung des Blocks, die Abwärts-Taste beschleunigt den Fall, die OK-Taste ändert die Richtung des Blocks.

② Snake: linke und rechte Taste für die Bewegungsrichtung der Schlange.

③ Racing: die linke und rechte Taste für die Rennbewegung

④ Raiden: die linke und rechte Taste für die Bewegung, und die OK-Taste für Abschuss.

### Einstellungen:

Option ⑤ ist die Einstellung der Bildschirmhelligkeit. Drücken Sie die Auf- und Ab-Tasten, um die Helligkeit der Punktmatrixanzeige einzustellen.

Option ⑥ ist die Tonsteuerung. Drücken Sie die OK-Taste, um den Ton ein- oder auszuschalten (N: ein; F: aus)

Am Ende des Spiels drücken Sie die obere Taste, um zur Spielauswahl zurückzukehren.



### Achtung!

Verwende nie Batterien und das USB-Kabel gleichzeitig!  
Es darf nur eine Quelle verwendet werden. Nie beide zusammen!

